

一宮市中学生「eスポーツを用いたプログラミング講座と

PBL 学習」



eスポーツを用いたプログラミング教室

「ぶよぶよ」のプログラミングに
挑戦だ!

Lv. MAX ゲームマスター
2024年11月10日(日) 9:30~12:30 開催

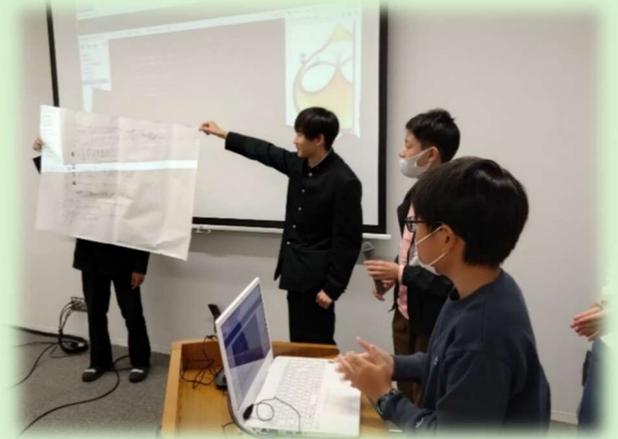
◆定員 20名※1 ◆対象者 一宮市内在住の中学生
◆参加費 200円※2 ◆持ち物 Wi-Fiが繋がるパソコン
◆会場 一宮市立中央図書館6階 多目的室1
※1 応募者多数の場合は抽選 ※2 イベント保険代含む

◆申込方法 以下のURLまたはQRコードから
(申込期間 9月25日(水)~10月31日(木))

URL: <https://bit.ly/3XO6Eh7>

主催: 中学生図書館イベントボランティア 0ページ
共催: 一宮市立中央図書館
協力: 愛知県立一宮起工科高等学校

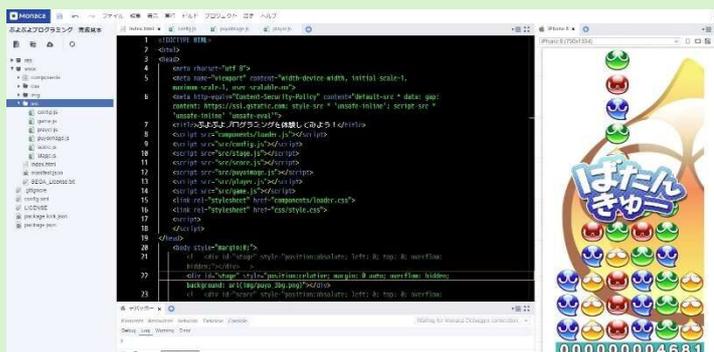
お問い合わせ
一宮市立中央図書館
TEL: 72-2343



【事前講習会の様子】



中学生プログラミング講習会を開催するにあたって、SEGA様よりオンラインMTGで、自分たちが中学生になったつもりで、講習を受けました。その後、各自の受け持ち部分を練習し、当日に臨みました。



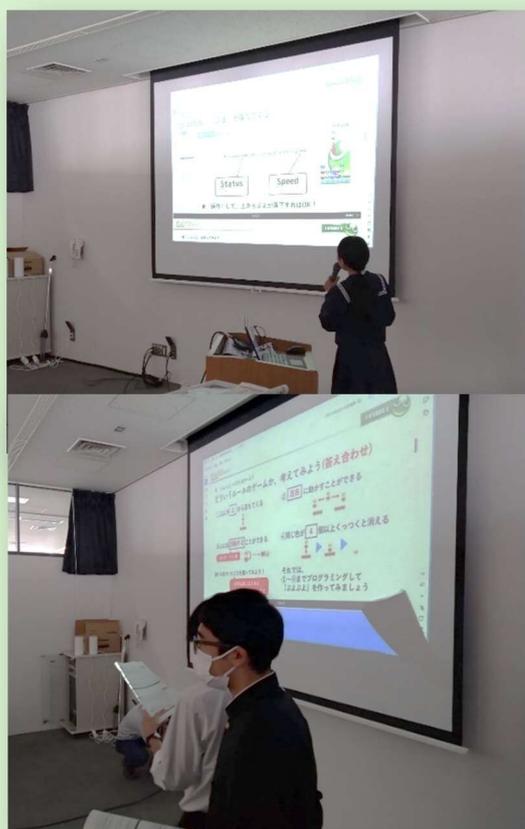
講習会の画面です。

【当日の様子】

A. プログラミング演習



開会するにあたって、主催者の中高生図書館イベントボランティア 0ページから、この講習会を開催するにあたっての説明がありました。また、講習会を行う学校からは、「eスポーツとはどのようなものか。大会を開催するにも多くの人々が関わって成り立っているのですが、その中でも君たちには、プログラマーとして体験してもらいます」と説明を行いました。



講義の様子です。講師は一宮起工科高等学校の生徒が行いました。また、中学生には他の生徒たちがついて、フォローしました。自分たちなりの言葉で、中学生に分かりやすい説明を行いました。



演習の様子です。一つ
ずつ出来上がってい
く画面を楽しんでくれ
ました。

【PBL 学習】



PBL 学習は各班に分かれて、ゲームをお年寄り・
障害を持つ人・初めての人などと一緒に楽しむため
には、どうすればいいか考えてもらいました。対象
はすべてというのは難しいので一つを選んでもら
いました。班の中には高校生も入って一緒に考え、
発表をしてもらいました。



【発表の様子】



最後に各班よりの発表を行いました。お年寄りと一緒にやるために、スピードを落としたりキャラクターのサイズを大きくするとかという発表をした班や実際に友達と対戦するためにぷよの数やキャラを実際に変えたプログラムを組んで動かしてくれた班もありました。最後に、参加してくれた中学生全員から、「楽しかった」という言葉ももらいました。