



多くの人に体験していただくことができました。



会場の外の様子です。にぎわっています。



会場の入り口とブースの全景です。

午前中は外の広場のステージ等の行事の影響で、比較的余裕をもって行うことができました（練習を行うことができた）が、午後からは会館の中まで多くの方が来場していただけた関係で、大盛況でした。（トータルで112名の方に体験していただきました。）

今年は、ブースの中に**ぷよぷよ e スポーツ**と**ストリートファイター6**の、2つのコーナーを設けて体験をしてもらいました。



受付で、整理券に名前を書いていただき、体験したいタイトルに並んでいただきました。また、その整理券に成績等を書く欄を作り、成績上位者を貼りだしました。



ぷよぷよ e スポーツでは、公式チャレンジをしてもらい連鎖の多い順にボードに貼りだしましたが、幼児からお年寄りまで幅広い世代の人に体験していただきました。



ストリートファイター6は午前中機器の不具合で、実施できませんでしたが、午後からは順調に進み、小学生から高校生が中心に年代を超えて対戦し、交流ができたようです。ときおり、本校の大会選手が相手をしました。練習をしている生徒たちも、オフラインで他の人とやることが無いので勉強になりました。



オンライン練習試合の様子